
Konkurs na grę o szkole „School Games 2026”

I. Organizator

- Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego w Łodzi

II. Cele konkursu

- Pobudzenie twórczych umiejętności uczniów w zakresie tworzenia projektów związanych ze szkołą.

III. Odbiorca

- Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych, techników i liceów w Łodzi.
- W konkursie przewidziane są 2 kategorie:
 - Szkoły podstawowe
 - Szkoły ponadpodstawowe

IV. Warunki uczestnictwa

- Przedmiotem konkursu jest gra szkolna w formie strony internetowej napisana własnoręcznie przez uczestników konkursu.
- Temat gry jest dowolny, ale musi się wiązać ze szkołą do której uczęszcza uczestnik konkursu.
- Technologie webowe, które można wykorzystać do napisania strony są dowolne (np.: HTML, CSS, JavaScript, php, Scratch).
- Uczestnikiem konkursu może być zarówno pojedyncza osoba jak i zespół złożony z maksymalnie 3 osób.
- Zespołem opiekuje się nauczyciel dowolnego przedmiotu, który odpowiada za projekt.
- Szkolna gra musi mieć instrukcję, w której będzie opisana jej podstawowa funkcjonalność (np. opis i instrukcja użycia).
- Szkolna gra musi zostać udostępniona w Internecie. Można ją udostępnić np.:
 - o na [GitHubie](#) (należy założyć konto i wgrać do repozytorium kod strony) – instrukcja jak należy to zrobić znajduje się pod adresem <http://pracownia.palacmlodziezy.lodz.pl/pliki/materialy/github/tutor/GitHub.pdf> (slajdy 18, 19, 20)
 - o na koncie w Scratchu (jeśli użyjemy tego programu do tworzenia gry)
 - o na dowolnym zewnętrznym serwerze (np. szkolnym)
- Nauczyciel zgłasza zespół oraz adres internetowy gry korzystając z formularza, który znajduje się pod adresem: https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=7LQ_yoXAJ02WYp-cYMovci2pv_hhbzVIotPc_7LTd3NUNk9OOTIFUIJGUew5R1BLRDRZVEZNMEhCVS4u
- **Zgłoszenia do konkursu są przyjmowane do 01.04.2026**
- Uroczyste podsumowanie konkursu odbędzie się **16 kwietnia 2026** w CKZiU.
W jego trakcie przewidziane są:
 - o Prezentacje szkolnych gier – każda drużyna będzie miała stanowisko do prezentacji gry (zaproszeni uczestnicy będą mogli w nie pograć)
 - o Wybór gry, która dostanie nagrodę publiczności
 - o Rozdanie dyplomów i nagród

UWAGA!

- Przy tworzeniu szkolonej gry **należy uszanować Prawa Autorskie** – nie wolno kopiować obrazków, kodu – jeśli licencja na to nie pozwala (w przypadku korzystania z obcych treści należy dokładnie przyjrzeć się licencji na jakiej treści są udostępnione i według niej postępować np. podać link do wykorzystanej biblioteki, podać autorów kodu itp.). Najlepiej robić własnoręcznie zdjęcia, filmy, pisać własny kod i te materiały wykorzystywać.
Za poszanowanie Praw Autorskich odpowiada nauczyciel opiekujący się uczestnikami konkursu.
- **Prace niezgodne z regulaminem nie będą dopuszczone do konkursu.**

- Wszelkie sporne sprawy rozstrzyga organizator konkursu.

V. Ocena prac

- Prace konkursowe będą oceniane przez Jury, na którego czele zasiądzie p. Dyrektor CKZiU.

VI. Nagrody

- W każdej konkursowej kategorii przewidziane są nagrody i wyróżnienia dla najbardziej pomysłowych prac.

VII. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych przez CKZiU

1. Administratorem danych osobowych gromadzonych i przetwarzanych w związku z organizacją konkursu „School Games 2026” jest CKZiU.
2. W związku z organizacją konkursu CKZiU zbiera i przetwarza dane osobowe:

Uczniów – uczestników konkursu w następujących celach:

- udział w konkursie „School Games 2026”
- ogłaszanie i publikowanie wyników konkursu m.in. ustnie w trakcie zawodów oraz na stronach internetowych i portalach społecznościowych
- prowadzenie i przechowywanie dokumentacji konkursu
- prowadzenie działań promocyjnych upowszechniających wiedzę o konkursie oraz o osiągnięciach jej uczestników

Nauczycieli – opiekunów drużyn konkursowych w następujących celach:

- organizacji konkursu – nauczyciel jest opiekunem drużyny uczestniczącej w konkursie
- prowadzenie działań promocyjnych upowszechniających wiedzę o konkursie oraz o osiągnięciach jej uczestników
- prowadzenie i przechowywanie dokumentacji konkursu

3. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny dla realizacji celów wskazanych w pkt.2
4. Osoby, których dane osobowe będą przetwarzane mają prawo:
 - dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii,
 - do sprostowania swoich danych, jeżeli są nieprawidłowe lub niekompletne,
 - do usunięcia danych, w sytuacji gdy wcześniej wyraziły zgodę na przetwarzanie danych osobowych,
 - do ograniczenia przetwarzania,
 - wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych.
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w konkursie.

VIII. Uwagi

- Regulamin może ulec drobnej zmianie, o której zainteresowani zostaną powiadomieni mailem.
- W razie pytań należy pisać na adres m.bula@ckziu.elodz.edu.pl